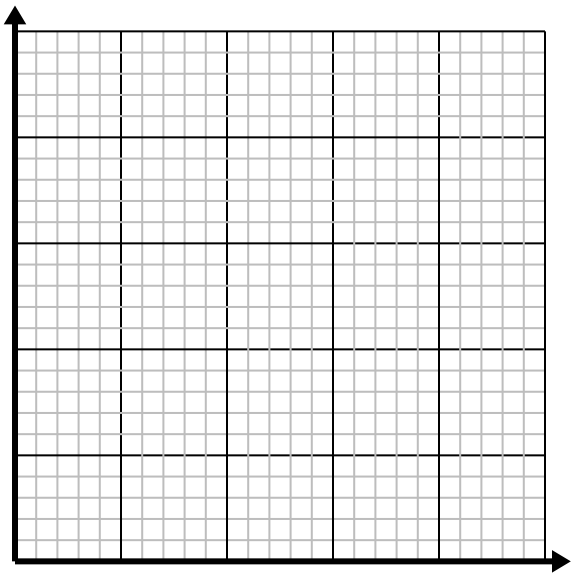
Resuelve cada problema.

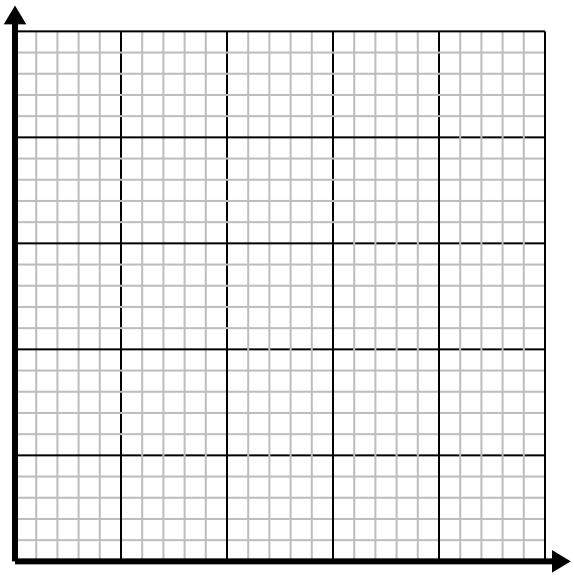
1) Cada hora Emanuel camina 5 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.



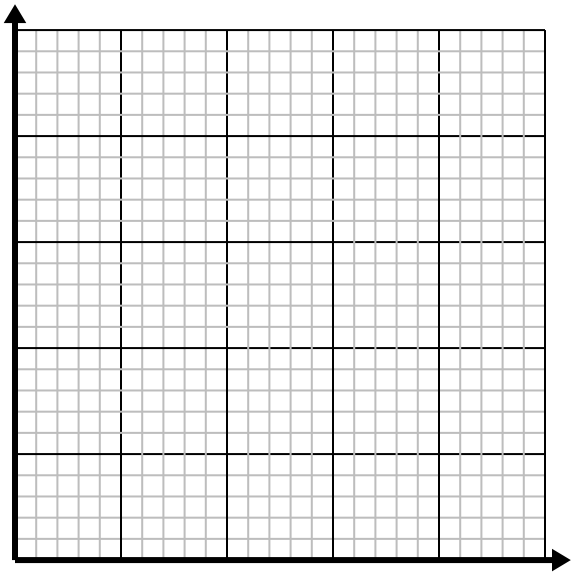
2) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.

Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



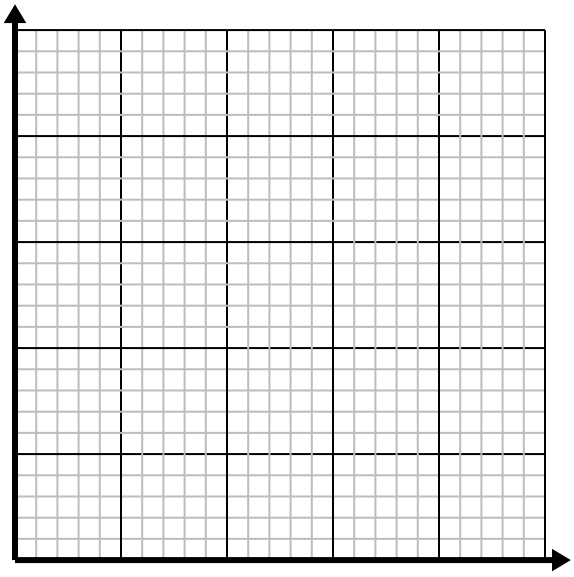
3) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



4) Cada vaso de limonada requiere 3 limones.

Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



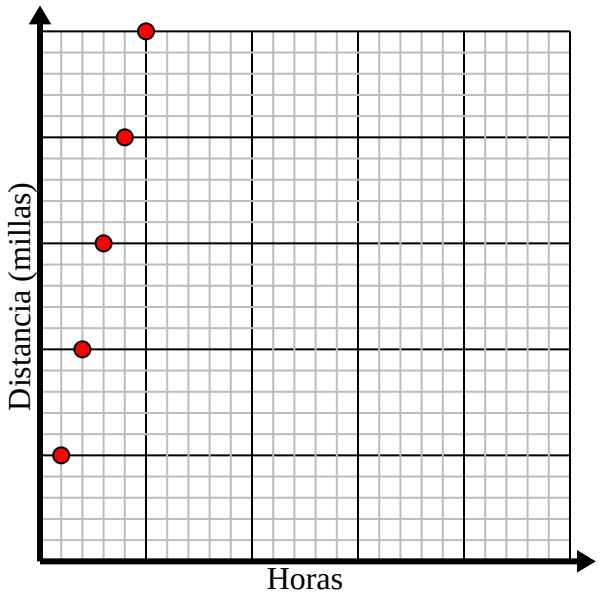
1-4	75	50	25	0

Resuelve cada problema.

1) Cada hora Emanuel camina 5 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.

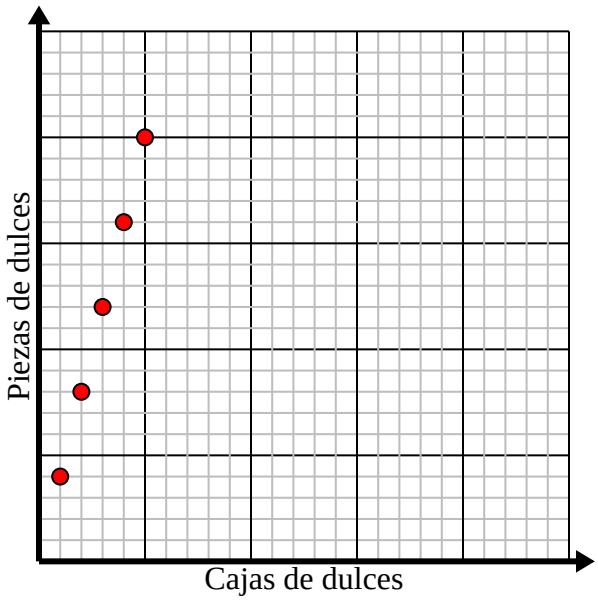
Horas	1	2	3	4	5
Distancia (millas)	5	10	15	20	25



2) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.

Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

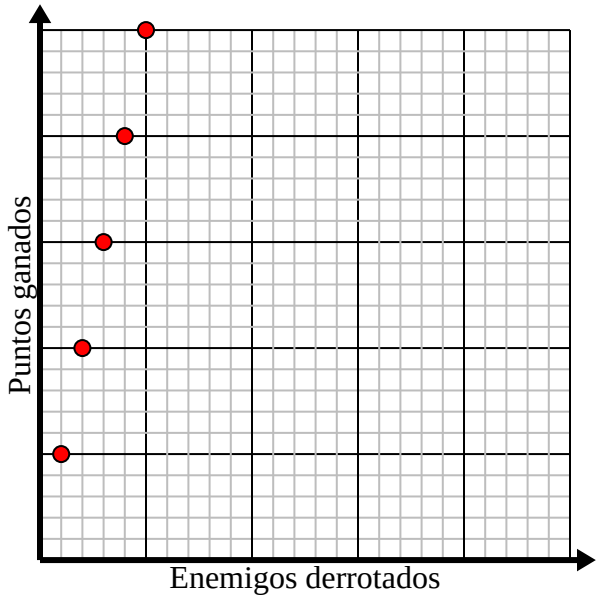
Cajas de dulces	1	2	3	4	5
Piezas de dulces	4	8	12	16	20



3) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

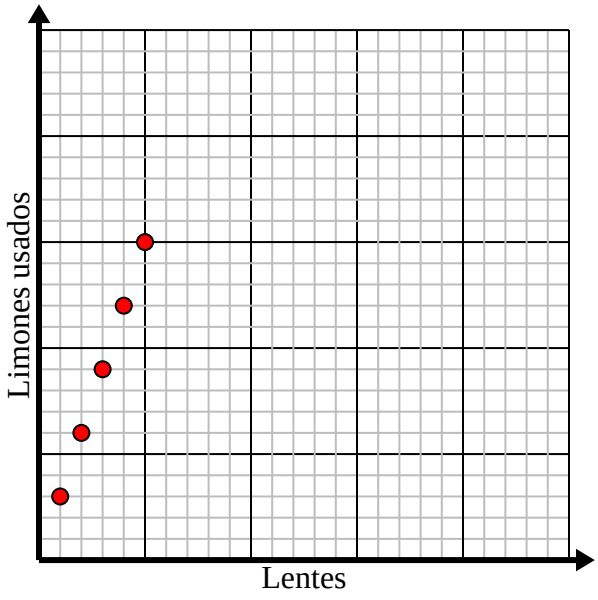
Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	5	10	15	20	25



4) Cada vaso de limonada requiere 3 limones.

Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Lentes	1	2	3	4	5
Limones usados	3	6	9	12	15



1-4	75	50	25	0